

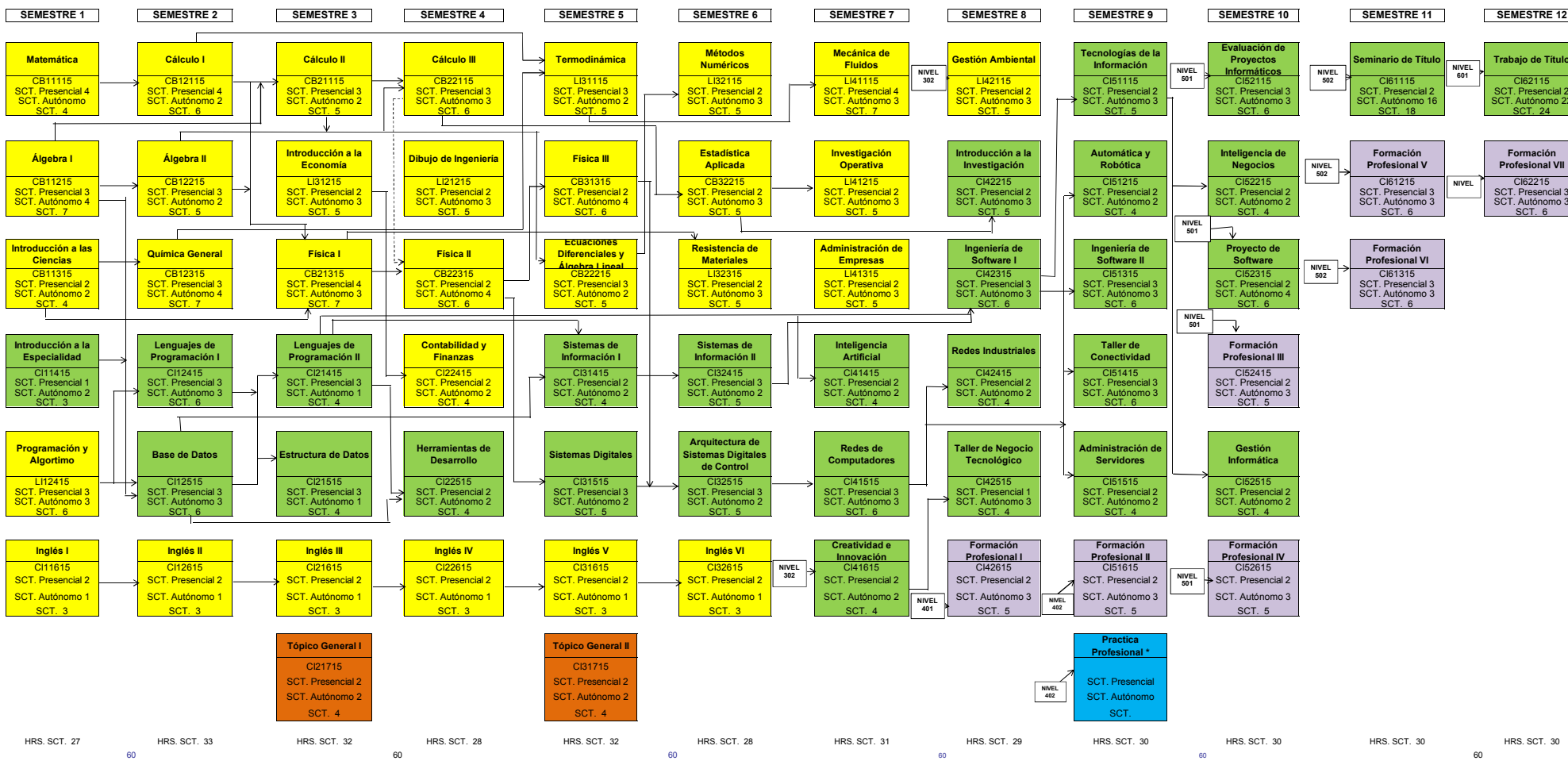


MALLA CURRICULAR CARRERA INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA
Código Carrera



UNIVERSIDAD DE ATACAMA
FACULTAD DE INGENIERÍA

TÍTULO PROFESIONAL	: INGENIERO CIVIL EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA	Resolución	:
GRADO ACADÉMICO	: LICENCIADO EN CIENCIAS DE LA INGENIERÍA	Año	: 2016
JORNADA (DIURNA O VESPERTINA)	: DIURNA		



* La practica se realiza fuera del período lectivo, además es pre-requisito para titulación

Totales	
Total SCT. Presenciales	163 hrs. SCT.
Total SCT. Autónomas	197 hrs. SCT.
Total SCT	360 hrs. SCT.

- Formación General
- Formación Especialidad
- Formación Práctica
- Formación Optativa
- Formación Electiva

* 14 SCT de Práctica fuera del Período Lectivo

Código Asignatura SCT. Presenciales = Trabajo Presencial en Aula SCT. Autónomo = Trabajo Autónomo del Estudiante SCTs n° de Créditos	Formato Asignaturas
---	---------------------

Prerequisito
 Correoquisito

NIVEL XX → Indica que es necesario aprobar todo el nivel para inscribir la asignatura.